



Regras Bisca61 Mobile



Baralho de cartas

O baralho é composto por 40 cartas (sem 8, 9 e 10).

Classificação

Paus e Espadas:

Paus e Espadas (naipe preto): As classificações serão A, 5, K, J, Q, 7, 6, 4, 3, 2.

Espadas



Paus



Copas e Ouros:

Copas e Ouros (naipe vermelho): As classificações serão A, 5, K, J, Q, 2, 3, 4, 6, 7.

Copas



Ouros



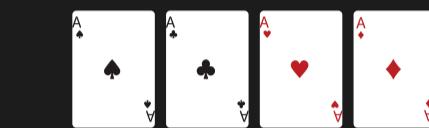
Objetivo do jogo

Acumular pontos ganhando rodadas.



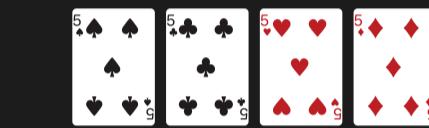
Pontuação

Ás



11 pontos

Cinco



10 pontos

Rei



4 pontos

Valete



3 pontos

Dama



2 pontos

Sete, seis, quatro, três, dois



0 pontos

Regras Especiais

Trunfo:

Naipes da carta do topo do baralho vence todos.

Livre:

Naipes da primeira carta jogada vence (exceto contra Trunfo).

Troca do 7

Jogador pode trocar o 7 pelo Trunfo antes de jogar.

Último Trunfo (Boló):

Último Trunfo mantém-se nas últimas 5 rodadas.

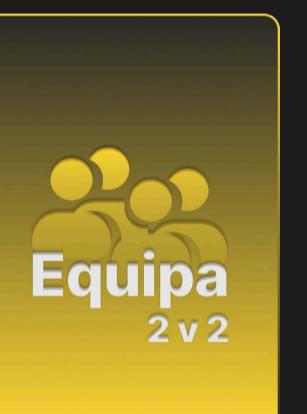
Sistema de Pontuação

- 61–90 pontos → +1 ponto (solo) / +2 pontos (equipa).
- 91+ pontos → +2 pontos (solo) / +4 pontos (equipa).
- 120–0 (capote) → +44 pontos.
- Abandonar jogo → -7 pontos.



Jogabilidade 1v1

- Cada jogador recebe 5 cartas (3+2).
- Baralho reposto 1 carta/rodada.
- Quem vence a rodada começa a seguinte.
- O jogo termina quando as cartas acabam.



Jogabilidade 2v2

- Jogadores sentam-se frente a frente (equipa vs equipa).
- Mesmo fluxo do 1v1, mas pontos vão para a equipa.
- O jogo termina quando as cartas acabam.

Ganhar o Jogo

- A equipa ou jogador que fizer 61 ou mais pontos vence o jogo.
- Após o jogo: opção de Rematch ou Sair.
- Sair de jogo em andamento resulta em penalização.